

EVOLUTION

HANDLING



Evolution

Inhoudsopgave

- 1 Cover
- 2 Inhoudsopgave
- 3 Inleiding
- 4 Spelbesturing
- 8 Personages
- 11 Cheats en Credits



Evolution

Inleiding



Goedendag luitjes! Wat fijn dat jullie hier bij elkaar gekomen zijn om naar de verhalen van jullie oude opa te luisteren. Vandaag heb ik een mooi verhaal voor jullie... ja het is een verhaal over moed, heldhaftigheid en zelfs over liefde. Jullie zitten waarschijnlijk allemaal te popelen, dus ik zal maar vlug met mijn verhaal beginnen. Oma? Zet jij even een lekker bakkie koffie? Oké, bedankt! Zo jongens, nu ben ik er helemaal klaar voor.

Het begon allemaal toen mijn kleinzoon Nippie zich af begon te vragen hoe het toch kwam dat wij zulke mooie vissen zijn geworden. Hij wilde dat ik met mijn grootse wijsheid en levenservaring aan hem uit zou leggen hoe alles op aarde ontstaan was. Toen ik een deel van het verhaal uitgelegd had aan Nippie, ging de jonge blauwe heldhaftige vis ervandoor. Hij was nog nooit ver van huis geweest, hij was al bang toen hij naar de vissenkleuterschool moest. Wat een ramp was dat voor mijn zoon om Nippie daar te krijgen... Nippie had zich opgesloten in de koraalwc... O maar wacht... Dat is een heel ander verhaal! Sorry jongens... Jullie oude opa haalt soms dingen door elkaar. Moet de leeftijd zijn. Maar goed, Nippie ging er dus vandoor. Daar kwam hij terecht in een wonderlijke kleurrijke wereld vol gevaar. Hij had nog nooit eerder dingen gezien die groter waren dan hij zelf. Hij wist niks van de gevaren, en zwom dus tegen een Stekelbal aan om met hem te praten. Opeens voelde hij een stekende pijn! Zo kwam hij er op een vervelende manier achter dat niet iedereen in de grote oceaan even aardig is. Na een tijd zwemmen en na een hoop mooie dingen op te pakken (hij kwam er later achter dat deze 'klokjes' magische krachten hadden!), kwam hij zijn vriend Zandhapper tegen op de bodem van de oceaan. Hij lag heerlijk te zonnen in het zand. Zandhapper gaf Nippie nog meer informatie over de magische krachten van de klokjes. Toen opeens, toen Nippie het laatste klokje van de oceaan pakte, was er een grote *FLITS!* en Nippie was verdwenen uit de oceaan..

Wil je weten hoe de kleurrijke oceaan eruit zag voor Nippie? En welke gevaren en vrienden hij daar tegen het lijf liep? Start dan maar snel het spel op en begin je avonturen in de wondere wereld van **Evolution!**

Evolution

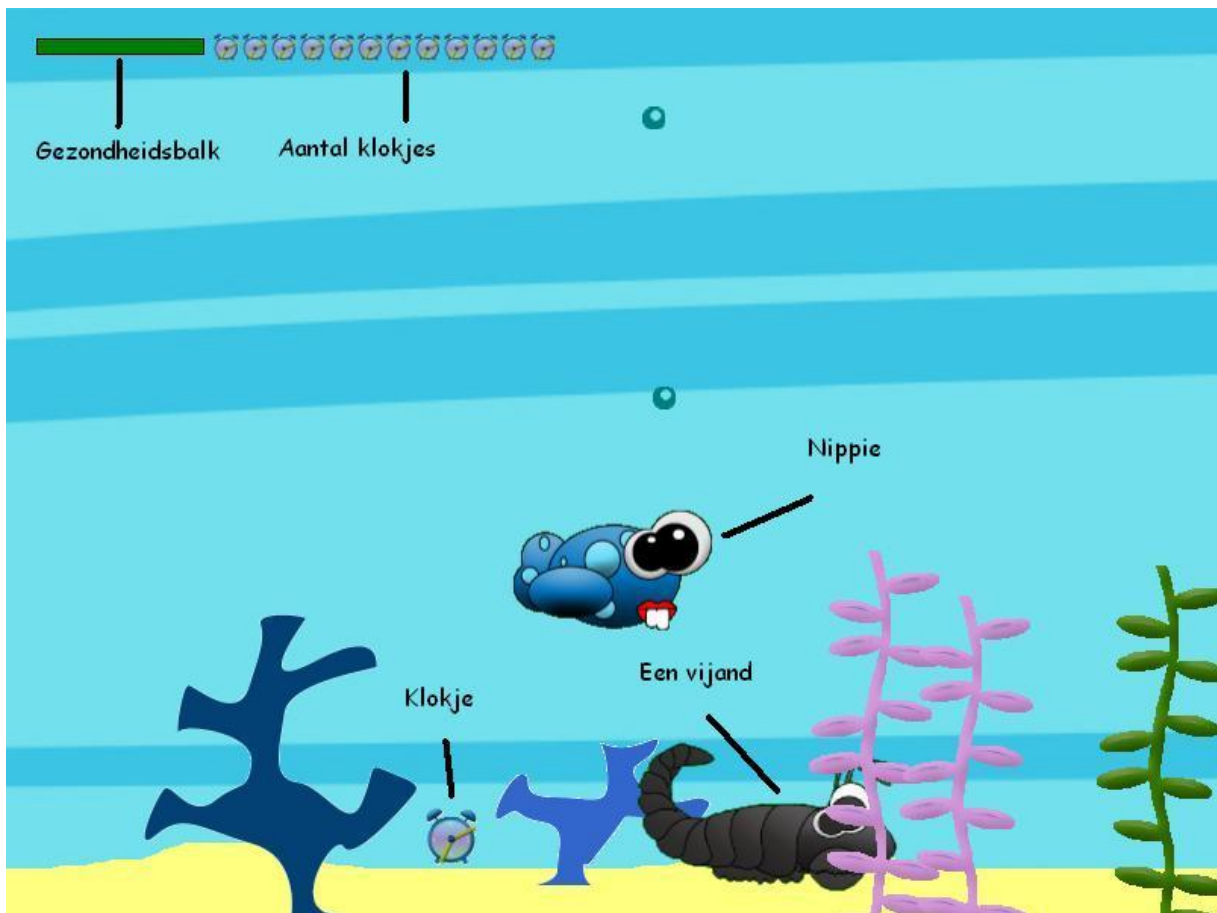
De spelbesturing

Algemene besturing

ESC – De Escape toets sluit het spel af.

P – De P toets brengt je naar het Pauze menu. Als je even een bakkie koffie wilt drinken net als opa, komt deze toets dus goed uit!

Uitleg Spelscherm



Dit is het scherm wat je ziet wanneer je het spel opstart.

Op de volgende pagina zal een aantal zaken uitgelegd worden over het spelscherm.

Evolution

Gezondheidsbalk – Deze balk geeft aan hoe gezond Nippie nog is. Als de balk helemaal leeg is zal Nippie sterven en zal je helaas opnieuw moeten beginnen met je avontuur. Maar wees niet bang dat je avontuur ooit zal eindigen, Nippie heeft een heel leger aan tweelingbroers dat voor je klaarstaat!

Aantal klokjes – Deze balk geeft aan hoeveel klokjes er nog verzameld moeten worden in het level. Wanneer alle klokjes verzameld zijn evolueer je naar het volgende level. Maar zoek goed, want sommige klokjes zitten goed verstopt!

Nippie – Nippie is de hoofdpersoon van level 1. Elk level heeft zijn eigen unieke hoofdpersoon die jou mee zal nemen op prachtige avonturen!

Vijand – Er zijn veel gemene wezens die onze hoofdpersonen op hun pad tegenkomen. Probeer deze wezens vooral te ontwijken! Sommige zijn erg sterk en zullen meteen een einde maken aan je leven. Andere zullen je alleen pijn doen. Weer andere wezens zullen je vergiften! Wees dus wijs en ontwijk deze wezens!

Klokje – Deze magische apparaatjes moet de hoofdpersoon verzamelen om er zo voor te zorgen dat hij kan evolueren naar het volgende level.

Besturing Level 1



Hallo daar! In level 1 ben ik de hoofdpersoon. Ik zal me even voorstellen: Ik ben Nippie, een klein blauw visje zoals er zoveel zijn in de grote blauwe oceaan. Jullie hebben al met mijn opa gepraat, dus jullie weten al veel van level 1 af. Ik zal jullie dus niet langer ophouden. Hieronder staat hoe jullie mij door de oceaan kunnen bewegen:

Je bestuurt Nippie met de pijltjestoetsen.

Pijltje naar boven – Nippie zwemt naar boven.

Pijltje naar beneden – Nippie zwemt naar beneden.

Pijltje naar links – Nippie zwemt naar links.

Pijltje naar rechts – Nippie zwemt naar rechts.

Evolution

Besturing Level 2



Hee! Ik ben Wobbo, familie van overgrootopa Nippie. In het vorige level zijn jullie erachter gekomen hoe heldhaftig deze man wasss. Ik ben er trotsss op dat hij mijn overgrootopa isss. Maar dit level gaat niet over hem, maar over mij! Overgrootopa Nippie isss aan land gegaan en door de magie van de klokjesss geëvolueerd in een sssalamander. En daar gaat het avontuur verder met mij. Andere beessten hebben ook niet sssstilgezeten en zijn ook geëvolueerd. In dit level kom je dus veel nieuwe gevaren tegen. Een van deze gevaren is de giftige ssslak. Deze rotzak vergiftigt je als je hem aanraakt. Passs dus goed op! Ook de planten zijn geëvolueerd en dit geeft een mooie kleurrijke omgeving.

Oh, en kijk alsssjeblijft uit dat je me niet in een van die enge afgronden laat vallen! Hier op het land zul je moeten ssspringen om niet in een afgrond te vallen. Ik hoop dat je je goed afgedroogd hebt, want anderss zullen al die vervelende moerasssmuggen achter je aan komen. Deze muggen kunnen pijnlijk ssteken, dus probeer ze zo goed mogelijk misss te houden!

Je bestuurt Wobbo met de volgende toetsen:

Pijltje naar links – Wobbo loopt naar links.

Pijltje naar rechts – Wobbo loopt naar rechts.

Pijltje omhoog – Wobbo springt.

Shift + pijltjestoets – Wobbo rent in de gewenste richting.

Besturing Level 3



Hallo! Ik ben Little Hammy! Je bent aangekomen in de tijd van de dinosaurïërs! Dit is een gevaarlijke tijd voor een hamster, maar gelukkig hebben we oom Henk! Hij is een van de weinige hamsters die het op durft te nemen tegen de dino's. Ik ben er trots op dat ik familie van hem ben!

Jullie moeten in dit level vooral oppassen voor de baby dinosaurus.. Deze dino is een beetje in de war! Hij ziet me aan voor een mannetjesdinosaurus, en is verliefd op me. Vandaar dat hij me overal blijft volgen als ik te dicht bij hem in de buurt kom. Andere gevaren in deze omgeving zijn de vader en moeder van deze kleine dinosaurus. Als zij me te pakken krijgen zullen ze me zeker opeten!

Je bestuurt Little Hammy met de volgende toetsen:

Pijltje naar links – Little Hammy loopt naar links.

Pijltje naar rechts – Little Hammy loopt naar rechts.

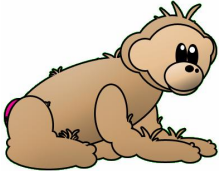
Pijltje omhoog – Little Hammy springt.

Shift + pijltjestoets – Little Hammy rent in de gewenste richting.

Enter – Little Hammy laat een scheet...

Evolution

Besturing level 4



Goedendag! Ik ben Arie aap. Mijn grote broer is echt een te coole kerel. Iedereen vindt hem helemaal geweldig.

Op een dag was ik met hem aan het praten. Dit gebeurt niet vaak omdat hij meestal veel coolere dingen te doen heeft dan met zijn kleine broertje praten.

We hadden een goed gesprek toen we opeens wat hoorde ritselen in de struiken...

We waren op dat moment in een nogal vervelende omgeving. Er waren geen schuilplaatsen en je kon bijna niet wegrennen omdat er overal obstakels in de weg zaten. Wat er die dag gebeurde en of ik kon ontsnappen? Als je dit wilt weten zul je toch echt tot level 4 moeten komen!

Je bestuurt Arie met de volgende toetsen:

Pijltje naar rechts – Arie loopt naar rechts.

Pijltje omhoog – Arie springt.

Pijltje omlaag – Arie valt sneller.

Evolution

De personages



Nippie's Opa. Nippi's opa is een van de meeste wijze vissen in de oceaan. Hij helpt Nippie opweg met zijn avontuur en geeft hem nuttige informatie. Deze wijze man is ook verantwoordelijk voor de inleiding.



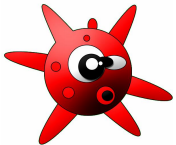
Nippie. Nippie is de hoofdpersoon van level 1. Deze nieuwsgierige vis wil alles weten over hoe hij is ontstaan en brengt zichzelf daardoor in groot gevaar.



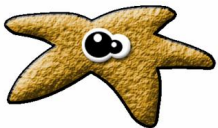
Haai. Deze vis is zeer gevaarlijk. Als Nippie de haai raakt zal hij in één hap opgeslokt worden! Als je de haai in beeld ziet verschijnen zit er nog maar één ding op: zwem voor je leven!



Kreeft. De kreeft heeft grote gevaarlijke scharen. Als Nippie in de buurt komt zal hij niet aarzelen om deze te gebruiken...



Stekelbal. Stekelballen zijn er in verschillende maten. De grootste stekelballen doen het meest pijn, maar bewegen niet en zijn dus eenvoudig te ontwijken. De kleine stekelballen doen minder pijn maar bewegen wel. Soms werken ze zelfs samen om een magische klok te beschermen!



Zandhapper. Zandhapper is een van de vrienden van Nippie. Hij geeft uitleg over hoe Nippie verder moet met zijn avontuur. Ondertussen geniet hij van de zon, vandaar zijn goedgebruinde huid.

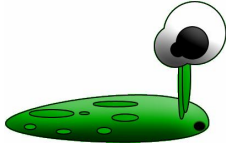


Wobbo. Wobbo is de hoofdpersoon van level 2. Nippie is zijn overgrootopa. Hij zal je in level 2 spannende avonturen laten beleven.

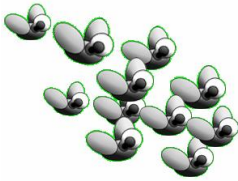


Tante Agaat. Zij is de tante van Wobbo. Net als de Nippie's opa is tante Agaat erg slim. Zij helpt Wobbo op weg met zijn avontuur en geeft hem nog wat nuttige tips.

Evolution



Naaktslak. Deze slak zal je vergiftigen als je hem raakt. Kijk dus goed voor hem uit! Hij laat ook hoopjes vies slijm achter. Hobbo houdt hier niet zo van en zal gezondheid verliezen als hij dit aanraakt.



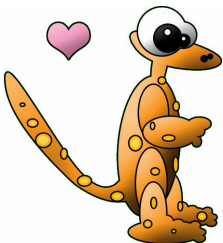
Zwerm vliegjes. Deze vliegjes houden van salamanders steken. Het zijn van die vervelende beestjes die altijd om je oren heen blijven zoemen. Ze werken altijd met elkaar samen en dit maakt ze gevaarlijk. (Nooit gedacht dat zulke kleine beestjes zo gevaarlijk konden zijn hè?!)



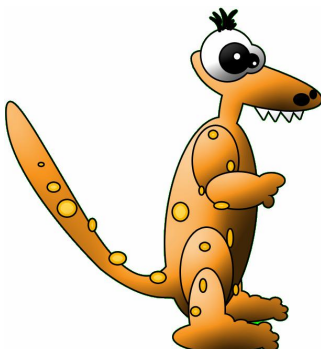
Little Hammy. Deze kleine hamster is de neef van verzetsheld brave Henk. Hammy is minstens net zo moedig als Henk, en besluit op avontuur te gaan in het gevaarlijke land van de dinosaurërs. Hier komt hij de Baby Dino tegen..



Brave Henk. Deze dappere held heeft zich al meerdere keren bewezen in de strijd tegen de dino's. Zijn laatste idee was om een meteoriet op hun hoofden te laten vallen, om ze zo voor eens en altijd uit te roeien.

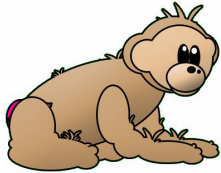


Baby Dino. Deze kleine is de weg een beetje kwijt. Ze denkt dat Little Hammy een soortgenoot is en is verliefd op hem geworden. Haar ouders zijn hier natuurlijk niet blij mee en willen Hammy maar wat graag opeten...



Ouder van Baby Dino. Deze volgroeide gevaarlijkerd is niet blij met de voorkeur van Baby Dino. Ze willen er koste wat koste voor zorgen dat Baby Dino weer normaal gaat doen en zullen daar maar wat graag een heerlijke hamster voor opeten.

Evolution



Arie aap. Deze kleine bananeneter wil als hij later groot is het liefst net zo zijn als zijn broer. Als hij op een dag een goed gesprek met zijn broer heeft, klinkt er opeens geritsel in de struiken...



Hippe Harry. Hippe Harry is de coolste aap van de hele jungle. Iedereen wil zoals hij zijn. Hij heeft vrienden in overvloed en is blij dat zijn broertje zo trots op hem is.



Sabeltandtijger. Dit is een van de gevaarlijkste beesten van de jungle. Op een dag ziet hij 2 heerlijke hapjes, euh apen, met elkaar praten. Hij besluit om achter een van hen aan te gaan om hem op te eten.

Evolution

Cheats en Credits

Cheats

Omdat niet iedereen even goed is in spellen, en omdat het zeer frustrerend is als je vastloopt in een level, hebben we een aantal cheats in het spel ingebouwd. Als je deze woorden intypt in het menu of het pauze scherm, zal je naar het level van je keuze gebracht worden.

Level 1 : *jaws*

Level 2 : *lizardsparadise*

Level 3 : *walkingwithdinosaurs*

Level 4 : *planetoftheapes*

We hopen dat deze codes jullie spelplezier zullen vergroten!

Credits

Verhaallijn: Maikel van Vliet, Jelle Bijlsma

Spelpersonages: Romano van den Dool

Leveldesign: Maikel van Vliet, Robin Boudesteijn

Programmering: Maikel van Vliet, Robin Boudesteijn, Jelle Bijlsma

Achtergronden: Peter-Paul Rijdsdijk

Muziek + geluid: Maikel van Vliet

Documentatie: Robin Boudesteijn

Testers: Maikel van Vliet, Robin Boudesteijn, Steven Visser, Laurens Boudesteijn, Peter-Paul Rijdsdijk, Jelle Bijlsma, Romano van den Dool.

Special thanks to: Onze moeders voor het verzorgen van het eten en drinken!